



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

[www.dobrada.sp.gov.br](http://www.dobrada.sp.gov.br) | [www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada](http://www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada)

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 1 de 24

### SUMÁRIO

<b>Poder Executivo</b> .....	2
<b>Outros Atos</b> .....	2
<b>Licitações e Contratos</b> .....	15
Extrato .....	15

### EXPEDIENTE

O Diário Oficial do Município de Dobrada, veiculado exclusivamente na forma eletrônica, é uma publicação das entidades da Administração Direta e Indireta deste Município, sendo referidas entidades inteiramente responsáveis pelo conteúdo aqui publicado.

### ACERVO

As edições do Diário Oficial Eletrônico de Dobrada poderão ser consultadas através da internet, por meio do seguinte endereço eletrônico: [www.dobrada.sp.gov.br](http://www.dobrada.sp.gov.br)

Para pesquisa por qualquer termo e utilização de filtros, acesse [www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada](http://www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada)

As consultas e pesquisas são de acesso gratuito e independente de qualquer cadastro.

### ENTIDADES

#### **Prefeitura Municipal de Dobrada**

CNPJ 54.916.283/0001-45

Praça Dr. Carlos Pinto Alves, nº 145

Telefone: (16) 3386-9000

Site: [www.dobrada.sp.gov.br](http://www.dobrada.sp.gov.br)

Diário: [www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada](http://www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada)

#### **Câmara Municipal de Dobrada**

CNPJ 72.917.172/0001-35

R. Batista Barbieri, nº 1365

Telefone: (16) 3386-1415

Site: [www.camaradobrada.sp.gov.br](http://www.camaradobrada.sp.gov.br)



Diário Oficial Assinado Eletronicamente com Certificado Padrão ICPBrasil, em conformidade com a MP nº 2.200-2, de 2001

O Município de Dobrada garante a autenticidade deste documento, desde que visualizado através do site [www.dobrada.sp.gov.br](http://www.dobrada.sp.gov.br)

Compilado e também disponível em [www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada](http://www.imprensaoficialmunicipal.com.br/dobrada)



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 2 de 24

### PODER EXECUTIVO

#### Outros Atos

#### **ATA DA REUNIÃO EXTRAORDINÁRIA DO CONSELHO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DO MUNICÍPIO DE DOBRADA/SP.**

Aos 18 de maio do ano de dois mil e vinte e seis, reuniram-se em uma das salas da Secretaria de Educação, situada à Rua Capitão Alvares Mendes Junior, nº 566, Bairro Centro, no Município de Dobrada/SP, os membros do Conselho Municipal de Educação - CME, em atendimento a Convocação da Presidente Edineia Aparecida Canova Ferreira, que constatando a presença da maioria dos Conselheiros, iniciou a reunião cumprimentando a todos e desejando boas-vindas. Na sequência apresentou a pauta da reunião, contendo seguinte assunto: 1. Homologação da Resolução SME 01, de 11 de maio de 2.026, que dispõe sobre a inserção da Computação na Educação Básica, nos termos da Base Nacional Comum Curricular na Rede Municipal de Ensino. Dando continuidade, a Presidente apresentou a Resolução aos presentes para análise e reflexão. Após todos os esclarecimentos, os membros do Conselho Municipal de Educação aprovaram e homologaram a presente Resolução, que será encaminhada para publicação. Nada mais a tratar, foi encerrada a reunião e, eu, Ana Lucia Pandorf Mendes, secretária, lavrei a presente Ata que após lida e aprovada será assinada por mim e pela Presidente do Conselho Municipal de Educação. Dobrada - SP, 18 de maio de 2026.

Janete Aparecida Cedran Ferrari  
Elaine Maria Furlanetto Jaquinto  
Vanessa Liliane Pinto Santana Rodrigues  
Greice Adriana de Godoy Zácara  
Amália Cristina da Silva  
Cleide Terezinha Robiati Roveri  
Paulo Sergio Pinotti  
Marta Inês Cedran da Silva  
Nikolas Angelo Américo

#### **MEMBROS TITULARES**

Adriana Cristina de Barros Enge  
Joelma Cristina Noli dos Santos  
Ellen Cristina Padilha  
Keli Cristina Jardim  
Luzia Quirino da Costa Mariano  
Natalia Beatriz Callijuri Soares  
Allana Percilia dos Santos  
Valdecir Simões da Silva  
Nilson Eleutério da Silva  
Fernanda Gabriela Caldeira

#### **MEMBROS SUPLENTE**

Ana Lucia Pandorf Mendes  
Secretária Designada

Edineia Aparecida Canova Ferreira

Presidente do Conselho Municipal de Educação

**PORTARIA Nº 80 DE 22 DE SETEMBRO DE 2025**



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 3 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

#### RESOLUÇÃO SEMED Nº 01, DE 11 DE MAIO DE 2026.

Dispõe sobre a inserção da Computação na Educação Básica, nos termos da Base Nacional Comum Curricular.

A Secretaria Municipal de Educação, no uso de suas atribuições legais, e

- Considerando a Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional - Lei nº 9394/1996;
- Considerando o Parecer CNE/CEB nº: 2/2022, de 17 de fevereiro de 2022, que estabelece as normas sobre Computação na Educação Básica - Complemento à Base Nacional Comum Curricular (BNCC);
- Considerando a Resolução nº 1, de 04 de outubro de 2022, que estabelece as Normas sobre Computação na Educação Básica - Complemento à BNCC;
- Considerando a Lei nº 14.533/2023, sancionada em 11 de janeiro de 2023, institui a Política Nacional de Educação Digital - PNED;
- Considerando que a Rede Municipal de Ensino de DOBRADA/SP é signatária do Programa Nacional do Livro Didático e do Currículo Paulista, ambos constantemente atualizados às diretrizes da Base Nacional Comum Curricular,

#### RESOLVE:

**Art. 1º.** Fica instituída, como prática curricular transversal, na Rede Municipal de Ensino de Dobrada, a Computação, nos moldes estabelecidos pela Base Nacional Comum Curricular, no documento denominado "Computação - Complemento à BNCC", disponível em: <http://portal.mec.gov.br/docman/fevereiro-2022-pdf/236791-anexo-aoparecer-cneceb-n-2-2022-bncc-computacao/file>

**Art. 2º.** As práticas curriculares transversais de Computação serão aplicadas na Educação Infantil e no Ensino Fundamental, em todas as Áreas de Conhecimento e Componentes Curriculares.

**Art. 3º.** A Computação na Educação Básica na Rede Municipal de Ensino de Dobrada será organizada de acordo com os eixos estabelecidos no Parecer CNE/CEB nº: 2/2022, de 17 de fevereiro de 2022:

*I. Pensamento Computacional:* refere-se à habilidade de compreender, analisar, definir, modelar, resolver, comparar e automatizar problemas e suas soluções de forma metódica e sistemática, através do desenvolvimento da capacidade de criar e adaptar algoritmos, aplicando fundamentos da computação para alavancar e aprimorar a aprendizagem e o pensamento criativo e crítico nas diversas áreas do conhecimento;

*II. Mundo Digital:* envolve aprendizagens sobre artefatos digitais, compreendendo tanto elementos físicos (computadores, celulares, tablets) e virtuais (internet, redes sociais e nuvens de dados). Compreender o mundo contemporâneo requer conhecimento sobre o poder da informação e a importância de armazená-la e protegê-la, entendendo os códigos utilizados para a sua representação em diferentes tipologias informacionais, bem como as formas de processamento, transmissão e distribuição segura e confiável;



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 4 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

*III. Cultura Digital:* envolve aprendizagens voltadas à participação consciente e democrática por meio das tecnologias digitais, o que pressupõe compreensão dos impactos da revolução digital e seus avanços na sociedade contemporânea; bem como a construção de atitude crítica, ética e responsável em relação à multiplicidade de ofertas midiáticas e digitais, e os diferentes usos das tecnologias e dos conteúdos veiculados; assim como fluência no uso da tecnologia digital para proposição de soluções e manifestações culturais contextualizadas e críticas.

**Art. 4º.** As atividades transversais da Computação na Educação Básica podem ser realizadas tanto na modalidade plugada (utilizando dispositivos digitais conectados à Internet), quanto na modalidade desplugada (sem a utilização de dispositivos digitais conectados à Internet).

**Art. 5º.** Os Eixos, os Objetivos de Aprendizagem, as Competências e Habilidades relacionadas à Computação na Educação Infantil e no Ensino Fundamental, estão respectivamente descritas nos Anexo I e II desta Resolução.

**Art. 6º.** A Secretaria Municipal de Educação promoverá **formação continuada aos docentes e demais profissionais da educação**, aproveitando cursos e programas disponibilizados pelo MEC, AVAMEC, Escolas Conectadas e outras iniciativas, garantindo suporte pedagógico para a implementação da Computação na Educação Básica.

**Art. 7º.** Fica a equipe pedagógica da Secretaria responsável por **monitorar, avaliar e propor ajustes anuais** na execução das práticas de Computação, apresentando relatório de resultados ao Conselho Municipal de Educação.

**Art. 8º.** A implementação das práticas de Computação deverá observar os princípios da **acessibilidade e inclusão**, garantindo participação de alunos com deficiência, em conformidade com a Lei nº 13.146/2015 (Estatuto da Pessoa com Deficiência).

**Art. 9º.** Esta Resolução deverá ser **revisada periodicamente**, sempre que houver atualização da BNCC, do Parecer CNE/CEB nº 2/2022 ou de diretrizes correlatas do MEC.

**Art. 10.** Esta Resolução entrará em vigor na data de sua publicação.

Dobrada, 11 de maio de 2026.

Janete Aparecida Cedran Ferrari  
Secretária Municipal de Educação e Cultura



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 5 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

#### ANEXO I - COMPUTAÇÃO NA EDUCAÇÃO INFANTIL

##### PREMISSAS

A Computação permite explorar e vivenciar experiências, sempre movidas pela ludicidade por meio da interação com seus pares. Estas experiências se relacionam com diversos campos de experiência da Educação Infantil e devem considerar as seguintes premissas:

1. Desenvolver o reconhecimento e a identificação de padrões, construindo conjuntos de objetos com base em diferentes critérios como: quantidade, forma, tamanho, cor e comportamento;
2. Vivenciar e identificar diferentes formas de interação mediadas por artefatos computacionais;
3. Criar e testar algoritmos brincando com objetos do ambiente e com movimentos do corpo de maneira individual ou em grupo;
4. Solucionar problemas decompondo-os em partes menores identificando passos, etapas ou ciclos que se repetem e que podem ser generalizadas ou reutilizadas para outros problemas.

EIXO	OBJETIVO DE APRENDIZAGEM	EXEMPLOS
PENSAMENTO COMPUTACIONAL	(EI03CO01) Reconhecer padrão de repetição em sequência de sons, movimentos, desenhos.	<u>Computação plugada:</u> 1) Criar padrões de repetição em sequência com formas e cores diferentes: (i) por meio de editor de desenho; (ii) por meio de ferramenta online (Pattern Shapes: <a href="https://apps.mathlearningcenter.org/pattern-shapes/">https://apps.mathlearningcenter.org/pattern-shapes/</a> ). 2) Completar a sequência de figuras de acordo com o padrão estabelecido por meio de jogo online: (i) Shape Pattern ( <a href="https://www.topmarks.co.uk/ordering-and-sequencing/shape-patterns">https://www.topmarks.co.uk/ordering-and-sequencing/shape-patterns</a> ); (ii) Chicken Dance ( <a href="https://pbskids.org/peg/games/chicken-dance">https://pbskids.org/peg/games/chicken-dance</a> ). <u>Computação desplugada:</u> 1) Perceber, por meio de tarefas de sua rotina, a repetição de movimentos: (i) comer um sanduíche (morder, mastigar, engolir); (ii) respirar (inspirar, expirar). 2) Reconhecer padrão por meio de sons do próprio corpo: (i) Perguntar às crianças se sabem o que é um padrão; (ii) Escolher uma música produzida com sons do corpo; (iii) E, após ouvir, fazer questionamentos como: Alguma coisa nessa música repete? O quê? Qual padrão você conseguiu observar? Você consegue reproduzir?



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 6 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

		3) Criar uma sequência a partir de um padrão de cores ou formas semelhantes, indicando a quantidade de repetições por meio de blocos de montar ou outros materiais
(EI03CO02) Expressar as etapas para a realização de uma tarefa de forma clara e ordenada.		<u>Computação plugada:</u> 1) Experienciar as etapas de execução de tarefas, discutindo como as tarefas são divididas em etapas a partir de jogos digitais como: (i) Cookie Monsters Foodie Truck ( <a href="https://pbskids.org/sesame/games/cookie-monsters-foodie-truck/">https://pbskids.org/sesame/games/cookie-monsters-foodie-truck/</a> ); (ii) Ready Set Grow ( <a href="https://pbskids.org/sesame/games/ready-set-grow/">https://pbskids.org/sesame/games/ready-set-grow/</a> ). <u>Computação desplugada:</u> 1) Expressar as etapas de realização de tarefas diárias por meio de desenhos ou de forma oral; 2) Ordenar uma sequência de imagens que representam as etapas de uma tarefa diária. Exemplo de uma tarefa diária - Hora de dormir: (i) tomar banho, (ii) colocar pijama, (iii) escovar os dentes, (iv) ouvir uma história, (v) dormir.
(EI03CO03) Experienciar a execução de algoritmos brincando com objetos (des)plugados.		<u>Computação plugada:</u> 1) Experienciar a execução de algoritmos por meio de (i) jogos digitais (e.g. Follow the Code: <a href="https://www.mathplayground.com/follow_the_code.html">https://www.mathplayground.com/follow_the_code.html</a> ); (ii) brinquedos robóticos (e.g. Rope: <a href="http://smartfunbrasil.com/">http://smartfunbrasil.com/</a> ). <u>Computação desplugada:</u> 1) Experienciar a execução de algoritmos por meio de percursos realizados a partir de desenhos no chão (ou maquetes) como, por exemplo: (i) jogos de labirinto; (ii) amarelinha; (iii) sequências de números; (iv) sequências de cores; 2) Experienciar a execução de algoritmos por meio de atividades manuais (e.g. dobraduras, bordado, costura). Exemplo: Executar o seguinte algoritmo Passo (1) - Pegar uma folha de papel sulfite; Passo (2) - Dobrar esta folha ao meio; Passo (3) - Dobrar novamente ao meio; Passo (4) - Dobrar novamente ao meio; Avaliar o resultado refletindo sobre: (a) Quantas vezes pode-se repetir este passo? e (b) Existem formas diferentes de dobrar o papel ao meio?



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 7 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

EIXO	OBJETIVO DE APRENDIZAGEM	EXEMPLOS
PENSAMENTO COMPUTACIONAL	(EI03CO04) Criar e representar algoritmos para resolver problemas.	<u>Computação Plugada:</u> 1) Explorar jogos digitais, puzzles e jogos de programar que permitem representar uma sequência lógica para resolver problemas. Como exemplos de recursos, temos: (i) Jogos de sequência lógica ( <a href="https://www.smartkids.com.br/jogos-educativos/c/jogos-sequencia-logica">https://www.smartkids.com.br/jogos-educativos/c/jogos-sequencia-logica</a> ); (ii) LightBot ( <a href="https://lightbot.com/">https://lightbot.com/</a> ); (iii) Scratch Jr. ( <a href="https://www.scratchjr.org/">https://www.scratchjr.org/</a> ). <u>Computação Desplugada:</u> 1) Preparar uma receita (e.g. bolo, sorvete) com as crianças, evidenciando os passos para o preparo (algoritmo). Dialogar com elas sobre a ordem das etapas. Como sugestão de material de apoio pedagógico, temos a "Minha Fábrica de Comida" ( <a href="https://lifes.dc.ufscar.br/computar/minha-fabrica-de-comida/">https://lifes.dc.ufscar.br/computar/minha-fabrica-de-comida/</a> ). 2) Criar percursos, de uma origem até um destino, em um tabuleiro (e.g. papel, chão), representando os passos do trajeto. Como sugestão de material de apoio pedagógico, temos o "AlgoCards" ( <a href="http://www.computacional.com.br/">http://www.computacional.com.br/</a> ) e "Segue o Trilho" ( <a href="https://lifes.dc.ufscar.br/computar/segue-o-trilho/">https://lifes.dc.ufscar.br/computar/segue-o-trilho/</a> ).
	(EI03CO05) Comparar soluções algorítmicas para resolver um mesmo problema.	<u>Computação Plugada:</u> 1) Comparar diferentes rotas executadas pelas crianças a partir de um jogo digital de labirinto. <u>Computação Desplugada:</u> 1) Comparar diferentes rotas executadas pelas crianças a partir de um labirinto marcado no chão; 2) Comparar diferentes formas de se realizar tarefas diárias como: (i) escovar os dentes, (ii) tomar banho, (iii) colocar roupa.
	(EI03CO06) Compreender decisões em dois estados (verdadeiro ou falso).	<u>Computação plugada:</u> 1) Criar um jogo digital a partir de um conjunto de perguntas com base em uma história, personagens ou tema de interesse da turma e avaliar as perguntas respondendo verdadeiro ou falso. Como sugestão de ferramentas para criação da atividade, temos: (i) Wordwall ( <a href="https://wordwall.net/pt">https://wordwall.net/pt</a> ), e (ii) Jamboard ( <a href="https://jamboard.google.com/">https://jamboard.google.com/</a> ). <u>Computação desplugada:</u> 1) Criar um conjunto de perguntas com base em uma história, personagens ou tema de interesse da turma. Cada criança recebe duas cartas, uma verde (verdadeiro) e uma vermelha (falso). Para cada pergunta, a criança apresenta o resultado da sua avaliação e, em conjunto, discutem os erros e acertos.



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 8 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

		2) Realizar a brincadeira popular de “morto e vivo” (e suas variações) em que, ao invés de morto e vivo, sejam utilizadas frases passíveis de ser julgadas como verdadeiras (vivo) ou falsas (morto). 3) “Verdadeiro ou Falso” / “Isso no meu mundo” ( <a href="https://lifes.dc.ufscar.br/computar/verdadeiro-ou-falso/">https://lifes.dc.ufscar.br/computar/verdadeiro-ou-falso/</a> )
--	--	--

EIXO	OBJETIVO DE APRENDIZAGEM	EXEMPLOS
MUNDO DIGITAL	(EI03CO07) Reconhecer dispositivos eletrônicos (e não eletrônicos), identificando quando estão ligados ou desligados (abertos ou fechados).	<u>Computação (Des)plugada:</u> 1) Propor atividades de visualização ou exploração de dispositivos eletrônicos (e.g. lanterna, calculadora, televisão, celular, rádio, tablets) de forma a: (i) possibilitar que as crianças possam ligar e desligar os aparelhos, (ii) reconhecer quando estão ligados ou desligados, e (iii) diferenciar dos dispositivos não-eletrônicos. 2) Participar de brincadeiras que demonstrem dois estados (ligado e desligado). Como brincadeiras de exemplo: (i) Seu Mestre Mandou; (ii) Pega-gelo / Pega-congelou; (iii) Estátua.
	(EI03CO08) Compreender o conceito de interfaces para comunicação com objetos (des)plugados.	<u>Computação Plugada</u> 1) Reconhecer as diferentes interfaces de aparelhos (e.g. micro-ondas, computador, projetor, controle remoto etc.) e suas partes, diferenciando as formas de comunicar ações. 2) Representar, por meio de editores gráficos (e.g. Paint), as diferentes interfaces de aparelhos e suas partes. <u>Computação Desplugada</u> 1) Brincar de "telefone sem fio" (brincadeira popular), dialogando sobre o conceito de interface; 2) Criar desenhos representando diferentes formas de interface dos aparelhos e suas partes (e.g. criar as teclas de um telefone).
	(EI03CO09) Identificar dispositivos computacionais e as diferentes formas de interação.	<u>Computação Plugada:</u> 1) Brincar com dispositivos (e.g. tablets, mesas e telas interativas, computador, dispositivos robóticos, tecnologias assistivas) por meio de jogos educacionais ou situações de aprendizagem, a fim de que as crianças possam verificar as diferentes formas de utilização de cada uma delas, como: (i) toque de tela em tablets, (ii) uso do mouse no computador, (iii) manipulação de um robô, (iv) comando por voz, (v) reconhecimento facial, (vi) reconhecimento de gestos. <u>Computação Desplugada:</u>



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 9 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

		1) Simular um jogo de perguntas e respostas ou adivinhação usando imagens que representam as diferentes formas de interação entre os dispositivos; 2) Representar as diferentes formas de interação (e.g. narrativas, storyboards) com dispositivos por meio de atividades manuais (e.g. desenhos, maquetes, colagem, modelagem).
--	--	--

EIXO	OBJETIVO DE APRENDIZAGEM	EXEMPLOS
CULTURA DIGITAL	(EI03CO10) Utilizar tecnologia digital de maneira segura, consciente e respeitosa.	<u>Computação plugada:</u> 1) Propor um caça ao tesouro (e.g. escape room) com desafios que retratam situações reais de uso de tecnologia, segurança e ética. É possível criar ambientes como esse gratuitamente pelo Google Forms, Escape Factory ou Genial.ly; 2) Adaptar o caça ao tesouro para ser jogado de forma cooperativa ou competitiva, individual ou em grupo, podendo ser online, híbrido ou presencial. 3) Produzir um portfólio com dicas para manter-se seguro ao assistir vídeos, jogar online, registrar vídeos e fotos e compartilhar informações na internet. O portfólio deve ser produzido pelas crianças e pode incluir vídeos, imagens, desenhos e escrita espontânea. Como opções para produzir um portfólio online, tem-se: Book Creator, Flipgrid, Canva, entre outros. <u>Computação desplugada:</u> 1) Propor um caça ao tesouro onde as pistas são situações reais de uso de tecnologia, segurança e ética. Para avançar para a próxima pista, as crianças devem demonstrar ou oralizar o que fariam em cada situação. 2) Produzir um portfólio físico a partir da mesma realidade apresentada no exemplo plugado. Situações de exemplo (caça ao tesouro): (i) você está jogando e aparece uma propaganda que deixa você com medo. O que você deve fazer? (ii) Você está participando de uma interação na internet. Alguém que você não conhece pergunta onde você mora. Você conta? (iii) Todo jogo pode ser jogado por crianças da sua idade? Como você descobre se ele será legal ou não?
	(EI03CO11) Adotar hábitos saudáveis de uso de artefatos computacionais, seguindo	<u>Computação plugada:</u> 1) Compreender a importância do tempo de exposição à tela por meio de um óculos sem grau: (i) Utilizar um óculos usado e sem grau; (ii) Pedir que as crianças visualizem alguns objetos na tela do computador; (iii) Depois que todos visualizaram, utilizar tampões de tamanhos diferentes, aumentando o grau de



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 10 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

	recomendações de órgãos de saúde competentes.	dificuldade da visualização; (iv) Quando todos visualizaram com o último tampão (o mais fechado), explicar que o grau de dificuldade simboliza o tempo de permanência na frente da tela, de forma que quanto maior o tempo, maior a dificuldade de visualizar nitidamente. 2) Compreender os potenciais efeitos do uso prolongado de jogos digitais. Como por exemplo: i) Fazer um levantamento sobre os jogos que as crianças jogam; ii) Acessar um jogo em um dispositivo ilustrando-o para as crianças; iii) Dialogar sobre características que tornam os jogos estimulantes (visual, sons gráficos etc.); iv) Dialogar sobre estratégias usadas para manter o usuário envolvido com o jogo o maior tempo possível (recompensas, fases, bônus etc.); v) Dialogar sobre a sensação que esses jogos geram nas crianças. <u>Computação desplugada:</u> 1) Utilizar a mesma estratégia plugada (1), substituindo a tela do computador por um painel de fantoches
--	---	--



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 11 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

#### ANEXO II – COMPUTAÇÃO NO ENSINO FUNDAMENTAL

##### COMPETÊNCIAS

1. Compreender a Computação como uma área de conhecimento que contribui para explicar o mundo atual e ser um agente ativo e consciente de transformação capaz de analisar criticamente seus impactos sociais, ambientais, culturais, econômicos, científicos, tecnológicos, legais e éticos;
2. Reconhecer o impacto dos artefatos computacionais e os respectivos desafios para os indivíduos na sociedade, discutindo questões socioambientais, culturais, científicas, políticas e econômicas;
3. Expressar e partilhar informações, ideias, sentimentos e soluções computacionais utilizando diferentes linguagens e tecnologias da Computação de forma criativa, crítica, significativa, reflexiva e ética;
4. Aplicar os princípios e técnicas da Computação e suas tecnologias para identificar problemas e criar soluções computacionais, preferencialmente de forma cooperativa, bem como alicerçar descobertas em diversas áreas do conhecimento seguindo uma abordagem científica e inovadora, considerando os impactos sob diferentes contextos;
5. Avaliar as soluções e os processos envolvidos na resolução computacional de problemas de diversas áreas do conhecimento, sendo capaz de construir argumentações coerentes e consistentes, utilizando conhecimentos da Computação para argumentar em diferentes contextos com base em fatos e informações confiáveis com respeito à diversidade de opiniões, saberes, identidades e culturas;
6. Desenvolver projetos, baseados em problemas, desafios e oportunidades que façam sentido ao contexto ou interesse do estudante, de maneira individual e/ou cooperativa, fazendo uso da Computação e suas tecnologias, utilizando conceitos, técnicas e ferramentas computacionais que possibilitem automatizar processos em diversas áreas do conhecimento com base em princípios éticos, democráticos, sustentáveis e solidários, valorizando a diversidade de indivíduos e de grupos sociais, de maneira inclusiva;
7. Agir pessoal e coletivamente com respeito, autonomia, responsabilidade, flexibilidade, resiliência e determinação, identificando e reconhecendo seus direitos e deveres, recorrendo aos conhecimentos da Computação e suas tecnologias para tomar decisões frente às questões de diferentes naturezas.



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 12 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

#### COMPUTAÇÃO - 1º ANO

EIXO	OBJETO DE CONHECIMENTO	HABILIDADE	EXPLICAÇÃO DA HABILIDADE	EXEMPLOS
PENSAMENTO COMPUTACIONAL	Organização de objetos	(EF01CO01) Organizar objetos físicos ou digitais considerando diferentes características para esta organização, explicitando semelhanças (padrões) e diferenças.	Objetos de um mesmo conjunto podem ser organizados e agrupados de diferentes maneiras, enfatizando as características desejadas. A organização adequada pode facilitar a busca por um objeto específico dentro deste conjunto.	O professor pode pedir que os alunos organizem um conjunto de personagens por gênero, cor dos olhos, idade, tamanho, nacionalidade etc. Também pode sugerir que os alunos organizem um conjunto de figuras geométricas por cor, por tipo de figura, por tamanho das figuras etc.
	Conceituação de Algoritmos	(EF01CO02) Identificar e seguir sequências de passos aplicados no dia a dia para resolver problemas.	O objetivo é que os alunos possam identificar passos que fazem parte da execução de uma tarefa, bem como seguir uma sequência de passos para realizar uma tarefa (resolver um problema).	O professor pode fornecer sequências de passos para resolver problemas como construir origamis simples, seguir caminhos, executar uma receita, construir figuras com Tangram, entre outros, e solicitar que os alunos as executem.
		(EF01CO03) Reorganizar e criar sequências de passos em meios físicos ou digitais, relacionando essas sequências à palavra 'Algoritmos'.	Ao explicar para alguém como realizar uma tarefa (resolver um problema), se está criando um algoritmo. Esses algoritmos podem ser construídos a partir de um conjunto de passos desordenados, onde o aluno deve identificar a sequência em que esses passos devem ser executados, ou podem ser construídos partindo do zero, na qual esses passos também devem ser determinados, além da sequência desses. Pode-se usar linguagem textual, oral ou pictográfica para descrever os passos de um algoritmo.	O professor pode fornecer imagens que descrevem os passos para construir um objeto usando peças do tipo 'Lego' e solicitar que os alunos as organizem em uma sequência que permita construir o objeto. Ou ainda, o professor pode solicitar que os alunos expliquem, oralmente ou através de sequências de desenhos, como se joga esconde-esconde ou qualquer outro tipo de jogo.



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 13 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

MUNDO DIGITAL	Codificação da informação	(EF01CO04) Reconhecer o que é a informação, que ela pode ser armazenada, transmitida como mensagem por diversos meios e descrita em várias linguagens.	O objetivo é fazer com que o aluno compreenda o conceito de informação, que uma mesma informação pode ser descrita de diversas formas (usando linguagem oral, imagens, sons etc.) e que tal descrição pode ser armazenada e transmitida. Por exemplo, a informação sobre a existência de um cachorro pode ser representada como uma imagem ou como o som de seu latido, que pode ser transmitida repassando a folha com a imagem para outra pessoa ou reproduzindo o som para outra pessoa (como na brincadeira telefone sem fio) e depois pode ser armazenada em uma pasta ou gravação.	Transmitir uma palavra por 'telefone sem fio', enviar um desenho para um colega, gravar uma mensagem de áudio e reproduzi-la para um colega, entre outros.
		(EF01CO05) Representar informação usando diferentes codificações.	Compreender o conceito de representação é um passo importante para a compreensão de como computadores representam as informações e simulam comportamentos, além de ser habilidade importante para o desenvolvimento e uso de abstrações. Um algoritmo executado por um computador opera dados representados de maneira simbólica. Por exemplo, uma imagem pode ser representada por uma grade formada por pequenos quadrados (pixels), cada qual com um número que representa sua cor (por exemplo, 0 branco e 1 preto). Sons podem ser representados por notas musicais etc.	Mostrar que ao pintar as áreas de uma imagem com cores pré-definidas (codificação) uma imagem é recuperada (informação) ou mostrar a relação de uma música com suas notas musicais.
CULTURA DIGITAL	Uso de artefatos computacionais	(EF01CO06) Reconhecer e explorar artefatos computacionais voltados a atender necessidades pessoais ou coletivas.	Esta habilidade tem como proposta a identificação e exploração de tecnologias físicas ou digitais, como por exemplo computador, tablets, brinquedos eletrônicos, ferramentas do cotidiano (martelo, alavancas, rampa).	O professor poderá utilizar um jogo educacional em ferramentas como computador, tablet, mesas interativas, celular, em que os alunos possam experimentar seus recursos.



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 14 de 24



### PREFEITURA MUNICIPAL DE DOBRADA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA

PRAÇA DOUTOR CARLOS PINTO ALVES, 145 – CENTRO

CNPJ.: 54.916.283/0001-45

Fone (016) 3386-9000

E-Mail: [educacao@dobrada.sp.gov.br](mailto:educacao@dobrada.sp.gov.br)

	Segurança e responsabilidade no uso de tecnologia computacional	(EF01CO07) Conhecer as possibilidades de uso seguro das tecnologias computacionais para proteção dos dados pessoais e para garantir a própria segurança.	Esta habilidade propõe que o aluno possa refletir sobre a importância de resguardar dados pessoais como nome, endereço, idade, onde estuda, quando da utilização de tecnologias como celular, tablets, em que não se pode compartilhar essas informações com qualquer pessoa.	Professor poderá fazer um jogo de imagens de dispositivos como celular, tablet, computador dentre outros em que os alunos precisam apresentar o que as pessoas fazem com essas tecnologias. Assim, o professor poderá destacar os cuidados quando usamos esses dispositivos.
--	---	--	---	--



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 15 de 24

### Licitações e Contratos

#### Extrato

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 024/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **BOMBARDA & BOMBARDA COMERCIO LTDA**, CNPJ nº **61.679.367/0001-78**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qt d.	Vl. Unit.	Vl. Total
9	ARAME RECOZIDO 1,25MM	KG	GERDAU	120	R\$ 16,00	R\$ 1.920,00
25	CABO FLEXÍVEL 1,50 MM <sup>2</sup> DIVERSAS CORES 750V	MT	FLEX FAST	2000	R\$ 0,83	R\$ 1.660,00
27	CABO FLEXÍVEL 2,5MM <sup>2</sup> CORES DIVERSAS 750V	MT	FLEX FAST	2000	R\$ 1,15	R\$ 2.300,00
28	CABO FLEXÍVEL 4,0 MM <sup>2</sup> DIVERSAS CORES 750V	MT	FLEX FAST	2000	R\$ 3,56	R\$ 7.120,00
29	CABO FLEXÍVEL 6,0 MM <sup>2</sup> DIVERSAS CORES 750V	MT	FLEX FAST	2000	R\$ 4,55	R\$ 9.100,00
30	CABO FLEXÍVEL PP COM 3 CONDUTORES 4MM 500V	MT	FLEX FAST	2000	R\$ 9,40	R\$ 18.800,00
32	CABO PP 4 CONDUTORES 500V 4X1,5MM	MT	FLEX FAST	1500	R\$ 5,00	R\$ 7.500,00
42	CARRINHO DE MÃO CONSTRUÇÃO AÇO GALVANIZADO CAPACIDADE 100KG 55L	UN	METALPAMA	20	R\$ 157,41	R\$ 3.148,20
68	DISJUNTOR DR TETRAPOLAR 400V 80A/30MA	UN	DECORLUX	5	R\$ 188,00	R\$ 940,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 025/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **BONFIM CONSTRUTORA LTDA**, CNPJ nº **43.190.519/0001-92**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtd.	Vl. Unit.	Vl. Total
4	ADITIVO PLASTIFICANTE PARA REBOCO	LT	QUARTZOLIT	720	R\$ 13,90	R\$ 10.008,00
5	ANEL DE VEDAÇÃO ESGOTO 100MM	UN	AMANCO	400	R\$ 1,10	R\$ 440,00
6	ANEL DE VEDAÇÃO ESGOTO 150MM	UN	AMANCO	250	R\$ 3,20	R\$ 800,00
8	ARAME GALVANIZADO 1,24	KG	ARCELOR	120	R\$ 17,10	R\$ 2.052,00
10	ARAME RECOZIDO 1,65MM	KG	ARCELOR	120	R\$ 15,77	R\$ 1.892,40
11	ARAME RECOZIDO TORCIDO 1,24MM	KG	ARCELOR	150	R\$ 13,30	R\$ 1.995,00
12	AREIA FINA LAVADA	M <sup>3</sup>	MAT BRUTO	200	R\$ 107,00	R\$ 21.400,00
13	AREIA GROSSA	M <sup>3</sup>	MAT BRUTO	200	R\$ 119,00	R\$ 23.800,00
14	AREIA MEDIA	M <sup>3</sup>	MAT BRUTO	200	R\$ 118,00	R\$ 23.600,00
15	ARGAMASSA AC1 20 KG	UN	LIGATEX	150	R\$ 14,30	R\$ 2.145,00
16	ARGAMASSA AC2 20 KG	UN	TECH FIX	150	R\$ 24,00	R\$ 3.600,00
17	ARGAMASSA AC3 20 KG	UN	TECH FIX	150	R\$ 28,00	R\$ 4.200,00
18	ARGAMASSA POLIMÉRICA IMPERMEABILIZANTE COM FIBRAS 18KG TIPO VIAPLUS	UN	VOTOMASSA	120	R\$ 128,00	R\$ 15.360,00
19	BATENTE COM REBAIXO PARA PORTAS DE ABRIR 14CM DE 2,10X0,80	UN	MN	20	R\$ 176,30	R\$ 3.526,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 16 de 24

20	BATENTE COM REBAIXO PARA PORTAS DE ABRIR 14CM DE 2, 10X0, 90	UN	MN	20	R\$ 177,22	R\$ 3.544,40
23	BUCHA DE REDUÇÃO SOLDÁVEL CURTA 25X20MM	UN	AMANCO	100	R\$ 0,50	R\$ 50,00
24	BUCHA DE REDUÇÃO SOLDÁVEL CURTA 32X25MM	UN	AMANCO	100	R\$ 1,20	R\$ 120,00
31	CABO PP 2 CONDUTORES 2X2,5MM	MT	COOPERFLEX	1500	R\$ 6,75	R\$ 10.125,00
34	CAL HIDRATADO 20 KG	KG	ITAU	200	R\$ 20,70	R\$ 4.140,00
35	CANALETA CERÂMICA DE VEDAÇÃO 14X19X29CM	UN	CER ESTRELA	8000	R\$ 2,05	R\$ 16.400,00
36	CANO PVC PARA ESGOTO 100MM BARRA COM 6 METROS	UN	MX TUBOS	120	R\$ 76,60	R\$ 9.192,00
37	CANO PVC PARA ESGOTO 150MM BARRA COM 6 METROS	UN	MX TUBOS	80	R\$ 136,00	R\$ 10.880,00
38	CANO PVC PARA ESGOTO 50MM BARRA COM 6 METROS	UN	MX TUBOS	100	R\$ 45,40	R\$ 4.540,00
39	CAP SOLDÁVEL EM PVC 20MM	UN	PLASTILIT	120	R\$ 1,05	R\$ 126,00
40	CAP SOLDÁVEL EM PVC 25MM	UN	PLASTILIT	120	R\$ 1,05	R\$ 126,00
41	CAP SOLDÁVEL EM PVC 32MM	UN	PLASTILIT	100	R\$ 1,70	R\$ 170,00
43	COMPENSADO PLASTIFICADO 12MM (2.20X1.10)	UN	BM	100	R\$ 124,20	R\$ 12.420,00
44	COMPENSADO PLASTIFICADO 15MM (2.20X1.10)	UN	BM	100	R\$ 169,90	R\$ 16.990,00
45	CONECTOR DE EMENDA 2 ENTRADAS 4MM2 TRANSPARENTE COM ALAVANCA	UN	WAGO	200	R\$ 2,77	R\$ 554,00
46	CONECTOR DE EMENDA 2 ENTRADAS 6MM2 TRANSPARENTE COM ALAVANCA	UN	WAGO	200	R\$ 5,20	R\$ 1.040,00
47	CONJUNTO 2 TOMADAS ENERGIA 10A 4X2 BRANCO COMPLETO	UN	ILUMI	50	R\$ 19,20	R\$ 960,00
48	CUNHA NIVELADORA COM 50 PEÇAS	PCT	CORTAG	80	R\$ 20,22	R\$ 1.617,60
49	CURVA 90° SOLDÁVEL LONGA 20MM	UN	PLASTILIT	50	R\$ 2,32	R\$ 116,00
50	CURVA 90° SOLDÁVEL LONGA 25MM	UN	PLASTILIT	100	R\$ 2,89	R\$ 289,00
51	CURVA 90° SOLDÁVEL LONGA 32MM	UN	PLASTILIT	50	R\$ 5,70	R\$ 285,00
62	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 100A	UN	LUKMA	25	R\$ 89,00	R\$ 2.225,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 17 de 24

66	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 40A	UN	LUKMA	30	R\$ 27,78	R\$ 833,40
69	DOBRADIÇA PINO REVERSÍVEL AÇO CROMADA 3,5	JG	ITAPE	50	R\$ 13,22	R\$ 661,00
70	ENXADA 2.0, CABO DE MADEIRA 130 CM	UN	TRAMONTIN A	20	R\$ 51,22	R\$ 1.024,40
71	ENXADÃO LARGO 2.5 EM AÇO COM CABO DE MADEIRA 130	UN	TRAMONTIN A	20	R\$ 45,22	R\$ 904,40
72	ESPAÇADOR JUNTAPISO 1,5MM 100 PEÇAS	UN	ATLAS	50	R\$ 6,89	R\$ 344,50
73	ESPAÇADOR/NIVELADOR DE REVESTIMENTOS 2,0 MM 50 UNIDADES	UN	CORTAG	25	R\$ 15,45	R\$ 386,25
74	FECHADURA 40MM CROMADA EXTERNA	UN	MGM	50	R\$ 45,20	R\$ 2.260,00
77	FITA MANTA ASFÁLTICA AUTOADESIVA FLEXÍVEL ALUMÍNIO 20CM X 10M	UN	KIMANTA	100	R\$ 38,99	R\$ 3.899,00
79	FOLHA DE LIXA GRÃO 120 22,5x27,5 CM	UN	ATLAS	300	R\$ 0,82	R\$ 246,00
86	FOLHA PORTA LISA MISTA COMERCIAL 2,10X0,80	UN	ALVORADA	20	R\$ 159,90	R\$ 3.198,00
87	FOLHA PORTA LISA MISTA COMERCIAL 2,10X0,90	UN	ALVORADA	20	R\$ 149,90	R\$ 2.998,00
88	FORCADO GARFO RETO 4 DENTES COM CABO 1,20M	UN	MAX	20	R\$ 49,00	R\$ 980,00
89	IMPERMEABILIZANTE ASFALTICO 18LTS	Un	NOVATROL	40	R\$ 145,30	R\$ 5.812,00
90	JANELA DE CORRER 4 FOLHAS EM ALUMINIO E VIDROS 1,00X1,50	UN	ALUMIACO	15	R\$ 379,00	R\$ 5.685,00
91	JANELA DE CORRER 4 FOLHAS EM ALUMÍNIO E VIDROS 1,20X2,00	UN	ALUMIACO	15	R\$ 719,90	R\$ 10.798,50
92	JANELA MAXIM-AR 1 SEÇÃO EM AÇO BRANCO COM GRADE QUADRICULADA COM VIDROS 12 CM 0,60X0,60	UN	HB	20	R\$ 208,00	R\$ 4.160,00
94	JOELHO 45° SOLDÁVEL DE PVC 25MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 1,00	R\$ 120,00
95	JOELHO 45° SOLDÁVEL DE PVC 32MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 4,55	R\$ 546,00
96	JOELHO 90° AZUL COM BUCHA DE LATÃO 25MM X 1/2"	UN	FORTLEV	150	R\$ 3,99	R\$ 598,50
99	JOELHO 90° SOLDÁVEL DE PVC 32MM	UN	FORTLEV	200	R\$ 1,77	R\$ 354,00
100	JOELHO ESGOTO 90 GRAUS DN 100MM	UN	FORTLEV	100	R\$ 4,88	R\$ 488,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 18 de 24

101	JOELHO ESGOTO 90 GRAUS DN 150MM	UN	FORTLEV	100	R\$ 30,70	R\$ 3.070,00
102	JOELHO ESGOTO 90 GRAUS DN 50MM	UN	FORTLEV	100	R\$ 2,30	R\$ 230,00
103	LUVA 20MM DE CORRER HIDRAULICO	UN	FORTLEV	50	R\$ 5,02	R\$ 251,00
104	LUVA 25MM DE CORRER HIDRAULICO	UN	FORTLEV	100	R\$ 8,40	R\$ 840,00
105	LUVA 32MM DE CORRER HIDRAULICO	UN	FORTLEV	100	R\$ 13,45	R\$ 1.345,00
106	LUVA AZUL 25MM X 1/2'' SOLDÁVEL COM ROSCA DE LATÃO	UN	FORTLEV	120	R\$ 4,01	R\$ 481,20
107	LUVA ESGOTO 100MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 4,75	R\$ 570,00
108	LUVA ESGOTO 50MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 2,12	R\$ 254,40
109	LUVA SOLDÁVEL 20MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 0,52	R\$ 62,40
110	LUVA SOLDÁVEL 25MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 0,75	R\$ 90,00
111	LUVA SOLDÁVEL 32MM	UN	FORTLEV	120	R\$ 2,12	R\$ 254,40
112	MADEIRITE RESINADO 1,10 X 2,20MT 6MM	UN	BM	250	R\$ 63,00	R\$ 15.750,00
113	MADEIRITE RESINADO 17MM (2.20X1.10)	UN	BM	120	R\$ 108,20	R\$ 12.984,00
114	MALHA POP 10X10 4,20 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	25	R\$ 98,00	R\$ 2.450,00
115	MALHA POP 15X15 3,80 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	15	R\$ 69,80	R\$ 1.047,00
116	MALHA POP 15X15 4,20 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	25	R\$ 69,80	R\$ 1.745,00
117	MALHA POP 20X20 3,40 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	10	R\$ 53,20	R\$ 532,00
118	MALHA POP 20X20 3,80 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	10	R\$ 48,00	R\$ 480,00
119	MALHA POP 20X20 4,20 MM 2X3 METROS	UN	ARCELOR	15	R\$ 53,00	R\$ 795,00
120	MARRETA PEDREIRO OITAVADA 10KG AÇO FORJADO CABO DE MADEIRA	UN	MINASUL	20	R\$ 229,00	R\$ 4.580,00
121	MARRETA PEDREIRO OITAVADA 2KG AÇO FORJADO CABO DE MADEIRA	UN	MINASUL	20	R\$ 50,90	R\$ 1.018,00
122	MARRETA PEDREIRO OITAVADA 5KG AÇO FORJADO CABO DE MADEIRA	UN	MINASUL	20	R\$ 148,00	R\$ 2.960,00
123	MARTELO TIPO UNHA 27MM PROFISSIONAL CABEÇA EM AÇO CARBONO E CABO DE FIBRA EMPUNHADURA EMBORRACHADO	UN	PROFIELD	20	R\$ 33,33	R\$ 666,60
124	MEIO BLOCO DE CONCRETO VEDAÇÃO CLASSE C 14X19X19CM	UN	JRJ	5000	R\$ 2,09	R\$ 10.450,00
125	MÓDULO DE TOMADA DE ENERGIA 10A BRANCO	UN	MARGIRIUS	100	R\$ 6,20	R\$ 620,00
126	MÓDULO DE TOMADA DE	UN	MARGIRIUS	100	R\$ 9,00	R\$ 900,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 19 de 24

	ENERGIA 20A BRANCO					
127	PÁ DE BICO COM CABO DE MADEIRA 71CM NATURAL	UN	MINASUL	20	R\$ 37,20	R\$ 744,00
128	PÁ QUADRADA, CABO DE MADEIRA 71 CM	UN	MINASUL	20	R\$ 35,22	R\$ 704,40
129	PÁ VANGA QUADRADA COM CABO 1,20 METROS	UN	MINASUL	20	R\$ 38,23	R\$ 764,60
133	PONTALETE PINUS BRUTO 6CM X 6CM X 3M	UN	BM	200	R\$ 24,30	R\$ 4.860,00
134	PORTA LAMINADA EM AÇO SEM VIDRO 12 CM 2,10X0,80 LADO ESQUERDO E DIREITO	UN	HB	15	R\$ 290,00	R\$ 4.350,00
135	PORTA LISA PADRÃO SOLIDA C/ BATENTE 14 CM MISTO C/ FECH. TAMBOR 2,10X0,80	UN	MN	20	R\$ 790,00	R\$ 15.800,00
136	PREGO COM CABEÇA POLIDO 10X10	KG	UD	50	R\$ 24,40	R\$ 1.220,00
137	PREGO COM CABEÇA POLIDO 12X12	KG	UD	50	R\$ 16,22	R\$ 811,00
138	PREGO COM CABEÇA POLIDO 13X15	KG	UD	50	R\$ 14,86	R\$ 743,00
139	PREGO COM CABEÇA POLIDO 15X15	KG	UD	50	R\$ 14,86	R\$ 743,00
140	PREGO COM CABEÇA POLIDO 16X24	KG	UD	50	R\$ 17,33	R\$ 866,50
141	PREGO COM CABEÇA POLIDO 17X21	KG	UD	50	R\$ 16,88	R\$ 844,00
142	PREGO COM CABEÇA POLIDO 17X27	KG	UD	50	R\$ 17,00	R\$ 850,00
143	PREGO COM CABEÇA POLIDO 18X30	KG	UD	50	R\$ 14,00	R\$ 700,00
144	PREGO COM CABEÇA POLIDO 19X36	KG	UD	50	R\$ 14,00	R\$ 700,00
145	PREGO COM CABEÇA POLIDO 22X48	KG	UD	50	R\$ 13,77	R\$ 688,50
146	PREGO DUAS CABEÇA POLIDO 17X27	KG	UD	100	R\$ 16,45	R\$ 1.645,00
148	PEDRA N° 01	M³	FOSTER	200	R\$ 108,30	R\$ 21.660,00
153	REJUNTE FLEXÍVEL - DIVERSAS CORES	KG	VOTOMASSA	250	R\$ 8,05	R\$ 2.012,50
162	SARRAFO PINUS NATURAL BRUTO 2,5CM X 5CM X 3M	UN	BM	500	R\$ 5,89	R\$ 2.945,00
166	SUPORTE 4X2 PARA 3 MODULOS BRANCO	UN	MARGIRIUS	100	R\$ 4,22	R\$ 422,00
167	TÁBUA DE MADEIRA PINUS NATURAL 2X10CMX3M	UN	BM	150	R\$ 15,90	R\$ 2.385,00
168	TÁBUA DE MADEIRA PINUS NATURAL 2X15CMX3M	UN	BM	150	R\$ 16,99	R\$ 2.548,50
169	TÁBUA DE MADEIRA PINUS NATURAL	UN	BM	150	R\$ 20,77	R\$ 3.115,50



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 20 de 24

	2X20CMX3M						
170	TÁBUA DE MADEIRA PINUS NATURAL 2X25CMX3M	UN	BM	150	R\$ 28,90	R\$ 4.335,00	
171	TÁBUA DE MADEIRA PINUS NATURAL 2X30CMX3M	UN	BM	150	R\$ 37,20	R\$ 5.580,00	
172	TE PVC DE ESGOTO 150MM	UN	PLASTUBOS	100	R\$ 37,33	R\$ 3.733,00	
173	TE PVC DE ESGOTO 50MM	UN	PLASTUBOS	50	R\$ 3,79	R\$ 189,50	
174	TÊ PVC SOLDÁVEL DE 20MM	UN	PLASTUBOS	100	R\$ 0,85	R\$ 85,00	
175	TÊ PVC SOLDÁVEL DE 32MM	UN	PLASTUBOS	150	R\$ 3,65	R\$ 547,50	
176	TÊ SOLDÁVEL COM BUCHA DE LATÃO 25MM X 1/2" PVC AZUL	UN	PLASTUBOS	120	R\$ 5,30	R\$ 636,00	
177	TIJOLINHO COMUM MACIÇO VERMELHO 5,0X9X19CM 10	UN	CERAMICA ESTRELA	10000	R\$ 0,58	R\$ 5.800,00	
178	TIJOLO PADRÃO COM 8 FURROS 9X19X19	UN	CERAMICA ESTRELA	10000	R\$ 0,94	R\$ 9.400,00	
193	TUBO DE POLIETILENO PEAD PE80, DN 20 MM X 2,3 MM, COR AZUL	MT	AMANCO	200	R\$ 4,33	R\$ 866,00	
194	TUBO DE PVC SOLDÁVEL DE 20MM COM 6M	UN	MX TUBOS	50	R\$ 15,80	R\$ 790,00	
195	TUBO DE PVC SOLDÁVEL DE 25MM COM 6M	UN	MX TUBOS	120	R\$ 12,40	R\$ 1.488,00	
196	TUBO DE PVC SOLDÁVEL DE 32MM COM 6M	UN	MX TUBOS	100	R\$ 41,05	R\$ 4.105,00	
197	VERGALHÃO DE AÇO CA - 50 10,0MM	MT	ARCELOR	720	R\$ 42,00	R\$ 30.240,00	
198	VERGALHÃO DE AÇO CA - 50 12,5MM	MT	ARCELOR	480	R\$ 86,80	R\$ 41.664,00	
199	VERGALHÃO DE AÇO CA - 50 16,0MM	MT	ARCELOR	120	R\$ 167,00	R\$ 20.040,00	
200	VERGALHÃO DE AÇO CA - 50 6,3MM	MT	ARCELOR	720	R\$ 22,90	R\$ 16.488,00	
201	VERGALHÃO DE AÇO CA - 50 8,0MM	MT	ARCELOR	720	R\$ 39,60	R\$ 28.512,00	
202	VERGALHÃO DE AÇO CA - 60 4,2MM	MT	ARCELOR	600	R\$ 10,49	R\$ 6.294,00	
203	VERGALHÃO DE AÇO CA - 60 5,0MM	MT	ARCELOR	600	R\$ 16,70	R\$ 10.020,00	
204	CABO FLEXIVEL 16,0 MM <sup>2</sup> DIVERSAS CORES 750V	MT	COOPERFLX	2000	R\$ 16,25	R\$ 32.500,00	
206	CIMENTO PORTLAND 50 KG	SC	ITAU	800	R\$ 37,80	R\$ 30.240,00	
209	PEDRISCO N° 0	M <sup>3</sup>	FOSTER	250	R\$ 133,00	R\$ 33.250,00	
210	PISO PORCELANATO RETIFICADO 60X60	MT <sup>2</sup>	VIA ROSA	1000	R\$ 44,00	R\$ 44.000,00	
212	REVESTIMENTO CERAMICO PAREDE	UN	KARINA	1000	R\$ 32,90	R\$ 32.900,00	



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 21 de 24

	RETIFICADO 32X57					
213	TÊ PVC SOLDÁVEL DE 25MM	UN	PLASTILIT	120	R\$ 1,07	R\$ 128,40
214	TE PVC DE ESGOTO 100MM	UN	PLASTILIT	100	R\$ 16,77	R\$ 1.677,00
215	TIJOLO 9 FUROS 11,5X14X24	UN	CER ESTRELA	20000	R\$ 0,98	R\$ 19.600,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 026/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **45.697.163 FABIANO LUIZ PINHEIRO JUNIOR**, CNPJ nº **45.697.163/0001-03**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Unid.	Marca	Qtd.	Vl. Unit.	Vl. Total
98	JOELHO 90° SOLDÁVEL DE PVC 25MM	UN	PLASTILIT	250	R\$ 0,64	R\$ 160,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 027/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **CASA DAS TINTAS MATAO COMERCIO DE ARTIGOS PARA PINTURAS LTDA**, CNPJ nº **37.356.620/0001-78**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtd.	Vl. Unit.	Vl. Total
1	Adesivo de alto desempenho para chapisco 18 LTS	UN	BIANCO	40	R\$ 113,00	R\$ 4.520,00
2	Adesivo plástico extra forte para tubos e conexões PVC rígido 850g	UN	AMANCO	200	R\$ 49,00	R\$ 9.800,00
21	Bloco de concreto / estrutural aparente vazado 19x19x39 cm	UN	JRJ	10000	R\$ 5,25	R\$ 52.500,00
22	Bloco de concreto vedação com fundo 14x19x39cm	UN	JRJ	10000	R\$ 5,20	R\$ 52.000,00
26	Cabo flexível 10,0 mm² diversas cores 750v	MT	SIL	2000	R\$ 1,57	R\$ 3.140,00
154	Resina impermeabilizante a base de água 18 LTS	LAT	MAXVIN IL	40	R\$ 234,00	R\$ 9.360,00
155	Rolo de espuma amarela 15cm c/ cabo	UN	ROMA	100	R\$ 5,35	R\$ 535,00
156	Rolo de espuma amarela 5cm c/ cabo	UN	ROMA	100	R\$ 2,67	R\$ 267,00
157	Rolo de espuma amarela 9cm c/ cabo	UN	ROMA	100	R\$ 3,40	R\$ 340,00
158	Rolo de lã antirrespingo 15cm com cabo	UN	ROMA	100	R\$ 5,60	R\$ 560,00
159	Rolo de lã antirrespingo 5cm c cabo	UN	ROMA	100	R\$ 3,30	R\$ 330,00
160	Rolo de pintura lã 6mmx9cm c/cabo	UN	ROMA	100	R\$ 4,34	R\$ 434,00
161	Rolo pintura anti respingo lã poliamida com cabo 23cm	UN	ROMA	150	R\$ 10,00	R\$ 1.500,00
163	Selador acrílico branco 18l	UN	REVEST HOUSE	100	R\$ 52,00	R\$ 5.200,00
164	Solvente aguarrás 5 litros	UN	ITAQUA	50	R\$ 78,00	R\$ 3.900,00
165	Solvente/thinner 9116 incolor 5 litros	UN	ITAQUA	30	R\$ 77,00	R\$ 2.310,00
179	Tinta esmalte sintético acetinado 3,60 litros diversas cores	UN	MAXVIN IL	200	R\$ 76,00	R\$ 15.200,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 22 de 24

180	Tinta impermeabilizante emborrachada 18 litros diversas cores	UN	MAXVIN IL	50	R\$ 385,00	R\$ 19.250,00
181	Tinta látex acrílica 18 litros diversas cores	UN	MAXVIN IL	120	R\$ 127,00	R\$ 15.240,00
182	Tinta látex pva 18 litros diversas cores	UN	MAXVIN IL	100	R\$ 108,00	R\$ 10.800,00
184	Tinta piso acrílica fosca 18 litros diversas cores	UN	MAXVIN IL	100	R\$ 168,00	R\$ 16.800,00
185	Trena longa fita métrica fibra 100 metros c/manivela	UN	EDA	10	R\$ 76,00	R\$ 760,00
186	Trincha pincel para pintura 1 1/2 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 4,05	R\$ 486,00
187	Trincha pincel para pintura 1 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 3,00	R\$ 360,00
188	Trincha pincel para pintura 1/2 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 1,88	R\$ 225,60
189	Trincha pincel para pintura 2 1/2 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 4,69	R\$ 562,80
190	Trincha pincel para pintura 2 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 4,40	R\$ 528,00
191	Trincha pincel para pintura 3 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 5,00	R\$ 600,00
192	Trincha pincel para pintura 3/4 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 2,35	R\$ 282,00
205	Canaleta de concreto 19x19x39cm	UN	JRJ	8000	R\$ 4,60	R\$ 36.800,00
207	Trincha pincel para pintura 4 polegada pintor parede tinta acrílica pva	UN	ROMA	120	R\$ 12,50	R\$ 1.500,00
216	Tinta epóxi alta resistência componente a+b 3,6l	UN	MAXVIN IL	120	R\$ 280,00	R\$ 33.600,00
217	Tinta para demarcação viária a base de solvente 18 l diversas cores	UN	MAXVIN IL	45	R\$ 235,00	R\$ 10.575,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 028/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **CBX COMERCIAL IMPORTADORA LTDA**, CNPJ nº **47.812.320/0001-00**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und	Marca	Qtde.	Vl. Unit.	Vl. Total
33	CAIXA DE EMBUTIR 4X2 RETANGULAR	UN	PRSMT	300	R\$ 0,51	R\$ 153,00
52	DISJUNTOR DIN BIPOLAR CURVA C 10A	UN	DCOL	50	R\$ 16,06	R\$ 803,00
53	DISJUNTOR DIN BIPOLAR CURVA C 25A	UN	DCOL	50	R\$ 16,82	R\$ 841,00



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 23 de 24

54	DISJUNTOR DIN BIPOLAR CURVA C 32A	UN	DCOL	50	R\$ 17,82	R\$ 891,00
55	DISJUNTOR DIN BIPOLAR CURVA C 40A	UN	DCOL	50	R\$ 19,02	R\$ 951,00
56	DISJUNTOR DIN BIPOLAR CURVA C 63A	UN	DCOL	50	R\$ 20,79	R\$ 1.039,50
57	DISJUNTOR DIN MONOPOLAR CURVA C 10A	UN	DCOL	20	R\$ 6,76	R\$ 135,20
58	DISJUNTOR DIN MONOPOLAR CURVA C 20A	UN	DCOL	30	R\$ 6,76	R\$ 202,80
59	DISJUNTOR DIN MONOPOLAR CURVA C 32A	UN	DCOL	30	R\$ 6,76	R\$ 202,80
60	DISJUNTOR DIN MONOPOLAR CURVA C 40A	UN	DCOL	50	R\$ 6,56	R\$ 328,00
61	DISJUNTOR DIN MONOPOLAR CURVA C 63A	UN	DCOL	50	R\$ 7,34	R\$ 367,00
63	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 20A	UN	DCOL	25	R\$ 27,74	R\$ 693,50
64	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 25A	UN	DCOL	20	R\$ 27,74	R\$ 554,80
65	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 32A	UN	DCOL	25	R\$ 27,74	R\$ 693,50
67	DISJUNTOR DIN TRIPOLAR CURVA C 63A	UN	DCOL	30	R\$ 27,91	R\$ 837,30
75	FITA ISOLANTE 18MMX20MM	UN	PRSMT	150	R\$ 3,71	R\$ 556,50
76	FITA ISOLANTE AUTO FUSAO 0,76MM X 19MM X 5M	UN	PRSMT	100	R\$ 7,22	R\$ 722,00
131	PLACA 4X2 2 MÓDULOS BRANCA	UN	FL	50	R\$ 3,56	R\$ 178,00
132	PLACA COM SUPORTE 4X2 1 MÓDULO HORIZONTAL BRANCO	UN	FL	50	R\$ 3,52	R\$ 176,00
147	REFLETOR LED LUZ BRANCA 100W BIVOLT	UN	GORE	200	R\$ 14,55	R\$ 2.910,00
149	REFLETOR LED LUZ BRANCA 150W BIVOLT	UN	GORE	150	R\$ 15,02	R\$ 2.253,00
152	REFLETOR LED LUZ BRANCA 50W BIVOLT	UN	GORE	200	R\$ 11,82	R\$ 2.364,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 030/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **HIDRO SANEAMENTO MATERIAIS HIDRAULICOS LTDA**, CNPJ nº 21.316.521/0001-22. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtde.	Vl. Unit.	Vl. Total
93	JOELHO 45° SOLDÁVEL DE PVC 20MM	UN	CORR PLASTIK	150	R\$ 1,20	R\$ 180,00
97	JOELHO 90° SOLDÁVEL DE PVC 20MM	UN	CORR PLASTIK	120	R\$ 0,55	R\$ 66,00
208	TUBO DE PVC RÍGIDO PARA REDE DE ÁGUA, TIPO PBA, CLASSE DE PRESSÃO 15, COM JUNTA ELÁSTICA INTEGRADA (JEI), DIÂMETRO NOMINAL DN 50 MM (DE 60 MM)	UN	LUPERPLAS	330	R\$ 101,19	R\$ 33.392,70

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 031/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **MIRIAM SUZANA MORETTI**, CNPJ nº 45.127.054/0001-50. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE DOBRADA

Conforme Lei Municipal nº 1.642, de 23 de maio de 2016

Sexta-feira, 29 de maio de 2026

Ano XI | Edição nº 1745

Página 24 de 24

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtd.	Vl. Unit.	Vl. Total
130	PAINEL LED QUADRADO SOBREPOR 30W 6500K	UN	ROYA	50	R\$ 32,00	R\$ 1.600,00
150	REFLETOR LED LUZ BRANCA 200W BIVOLT	UN	SUPERLED	200	R\$ 23,00	R\$ 4.600,00
151	REFLETOR LED LUZ BRANCA 400W BIVOLT	UN	SUPERLED	150	R\$ 41,00	R\$ 6.150,00
211	REFLETOR LED LUZ BRANCA 500W BIVOLT	UN	SUPERLED	150	R\$ 138,20	R\$ 20.730,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 032/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **PRIMOR COMERCIO DE TINTAS PRODUTOS E SERVICOS DE SINALIZACAO LTDA**, CNPJ nº **57.598.558/0001-38**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtde	Vl. Unit.	Vl. Total
183	TINTA PARA DEMARCAÇÃO VIÁRIA A BASE DE SOLVENTE 18 L DIVERSAS CORES	UN	VETROLUX	135	R\$ 370,00	R\$ 49.950,00

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 050/2026 - PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026 - ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 033/2026.** Objeto: REGISTRO DE PREÇO PARA EVENTUAL AQUISIÇÃO PARCELADAMENTE DE MATERIAIS (TIPO CONSTRUÇÃO). Detentora: **BETTONI DISTRIBUICAO E COMERCIO LTDA**, CNPJ nº **54.151.308/0001-67**. Data: 26/05/2026 - Vigência: 12 meses

Item	Descrição	Und.	Marca	Qtde.	Vl. Unit.	Vl. Total
7	ANEL DE VEDAÇÃO ESGOTO 50MM	UN	ESTRELA	200	R\$ 0,85	R\$ 170,00
78	FOLHA DE LIXA GRÃO 100 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 0,88	R\$ 264,00
80	FOLHA DE LIXA GRÃO 150 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 0,88	R\$ 264,00
81	FOLHA DE LIXA GRÃO 180 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 0,88	R\$ 264,00
82	FOLHA DE LIXA GRÃO 200 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 0,88	R\$ 264,00
83	FOLHA DE LIXA GRÃO 40 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 1,15	R\$ 345,00
84	FOLHA DE LIXA GRÃO 60 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 1,15	R\$ 345,00
85	FOLHA DE LIXA GRÃO 80 22,5x27,5 CM	UN	FERTAK	300	R\$ 1,15	R\$ 345,00